

Mistrz Recyklingu i Przyjaciele 20205

Prace konkursowe

Do konkursu zgłoszono 200 placówek edukacji podstawowej

Prace nadesłano ze 185 placówek

Udział szkół podstawowych wg województw

Dolnośląskie – 4

Kujawsko-pomorskie -11

Lubelskie – 10

Łódzkie – 17

Małopolskie – 34

Mazowieckie -38

Opolskie – 1

Podkarpackie - 10

Podlaskie – 1

Pomorskie – 9

Śląskie – 15

Świętokrzyskie – 5

Warmińsko-mazurskie – 11

Wielkopolskie – 13

Zachodnio-pomorskie – 4

PROGRAM XI EDYCJI OGÓLNOPOLSKIEGO KONKURSU EKOLOGICZNEGO
„MISTRZ RECYKLINGU I PRZYJACIELE” W ROKU SZKOLNYM 2024/25

1. Rozpoczęcie konkursu - 2025-02-02
2. Termin nadsyłania prac konkursowych - 2025-03-15
3. Ocena Jury konkursowego - 2025-04-30
4. Realizacja nagród dla najlepszych ekozespołów - 2025-06-30

W TYM REALIZACJA 5 DEBAT EKOLOGICZNYCH /AKCJI EKOLOGICZNYCH OBEJMUJĄCYCH CAŁĄ SPOŁECZNOŚĆ SZKOLNĄ W PLACÓWKACH, KTÓRE OTRZYMAŁY NAJWYŻSZĄ NOTĘ JURY KONKURSOWEGO.

Chlorofil



ZADANIA KONKURSOWE XI EDYCJI

Zadanie I: Zaprojektuj i sporządź wraz z określonymi zasadami grę planszową wielkoformatową (makieta zgłoszona do konkursu powinna mieć w rzeczywistości wymiary orientacyjne: 1m x 1m) na temat zasad i znaczenia recyklingu odpadów elektronicznych.

Zadanie II: Zaprojektuj i sporządź wraz z określonymi zasadami grę planszową wielkoformatową (makieta zgłoszona do konkursu powinna mieć w rzeczywistości wymiary co najmniej 1m x 1m) na temat zasad i znaczenia recyklingu odpadów opakowaniowych objętych selektywną zbiórką w ramach planowanego w 2025 roku systemu kaucyjnego: plastik, aluminium, szkło.

Zadanie III: ekozespoły prezentują swoje prace wykonane w tej edycji konkursu dla społeczności swojej szkoły w formie bezpłatnej wystawy trwającej przez co najmniej 3 dni i odbywającej się na terenie placówki.

Kategoria I-IV

Prace konkursowe WYRÓŹNIONE PRZEZ JURY
Spośród których JURY WYBIERA ZWYCIĘZCÓW

Prace konkursowe: SP nr 4
Aleksandrów Łódzki
drużyna nr 1 kl IV



Prace konkursowe Aleksandrów Łódzki



Prace konkursowe Aleksandrów łódzki



Eko Misja Recykling odpadów elektronicznych,
gracz ma do wykonania 10 akcji ekologicznych
dotyczących elektroodpadów



Prace konkursowe Działdowo ZPO nr 2



Prace konkursowe Szkoła Podstawowa im. Jakuba Wejhera w Górze kl 1-3 Ekoludki



ELEKTROPRZYGODA – REGULAMIN GRY

Cel gry

Celem gry jest zbieranie punktów za dobre działania, takie jak naprawa i recykling elektrośmieci. Dzięki grze można nauczyć się, co zrobić ze starym telefonem, bateriami czy komputerem, aby nie szkodziły środowisku. Gra pokazuje, że dbając o elektroodpady, pomagamy naszej planecie i zmniejszamy ilość śmieci!

Zasady gry

1. Każdy gracz rozpoczyna na polu "Start – Punkt Zbiórki Elektroodpadów".
2. Gracze rzucają kostką i przesuwają się po planszy zgodnie z liczbą oczek.
3. Po wejściu na specjalne pola wykonują przypisaną do nich akcję:
 - a. "Zebrałeś elektrośmieci" – gracz losuje kartę elektrośmiecia i może później oddać go do recyklingu.
 - b. "Punkt Naprawy" – jeśli gracz posiada elektrośmieć, może go naprawić i zdobyć dodatkowe punkty.
 - c. "Sortownia Elektroodpadów" – gracz oddaje zebrane elektrośmieci na recykling i otrzymuje punkty.
 - d. "Nielegalne Składowisko" – kara! Gracz traci kolejną rundę.
 - e. "Eko-Wodospad" – może cofnąć gracza lub przyspieszyć jego ruch.
 - f. "Turbina Ekologiczna" – pozwala graczowi przeskoczyć 2 pola do przodu.
 - g. "Karta Akcji" – gracz losuje kartę z pozytywnym lub negatywnym zdarzeniem (dostaje lub traci punkty).
 - h. "Eko-Quiz" – gracz odpowiada na pytanie. Poprawna odpowiedź to dodatkowe punkty, błędna negatywne punkty.
4. Gra kończy się, gdy pierwszy gracz dotrze do "Meta – Nowoczesna Sortownia". Zwycięża ten, kto zgromadził najwięcej punktów!



Prace konkursowe Szkoła
Podstawowa im. Jakuba Wejhera
w Górze kl 1-3 Ekoludki



Prace konkursowe Szkoła Podstawowa Grabie kl 3



Znaczenie niebieskich pól na torze:

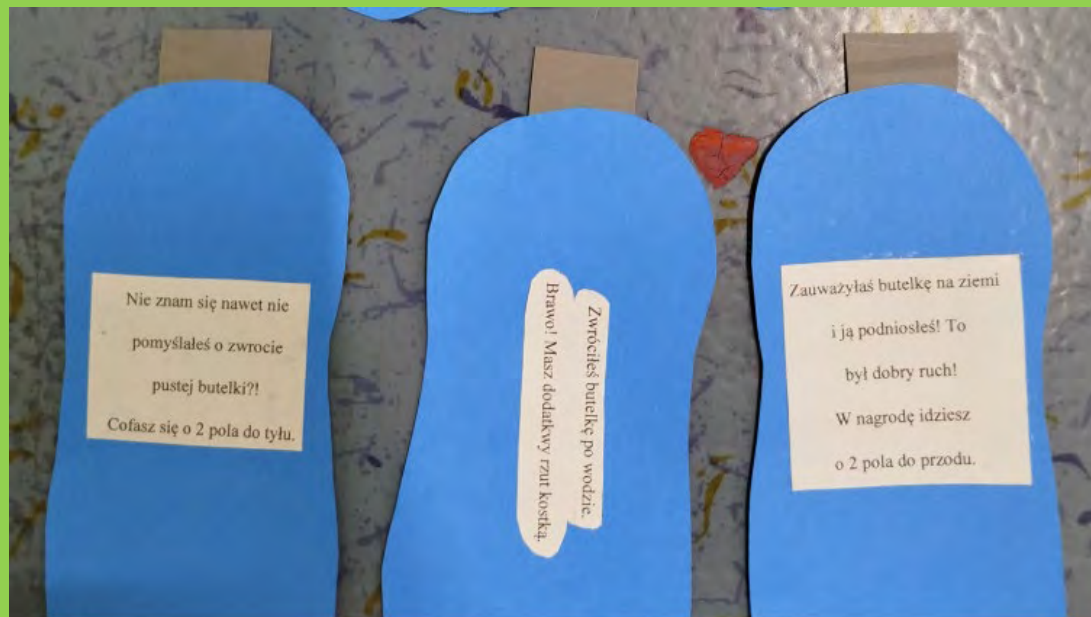
1. Wrzucasz plastikową butelkę po napoju do butelkomatu i odzyskujesz kaucję. Przesuwasz się o trzy pola do przodu.
2. Stosujesz zasadę ZERO WASTE – minimalizacji odpadów. Masz dodatkowy rzut kostką.
3. Wyjeżdżasz z klasą na wycieczkę w góry. Zamiast napoju w jednorazowej butelce zabierasz ze sobą bidon. Przesuwasz się o dwa pola do przodu.
4. Sprzątając swój pokój segregujesz śmieci do odpowiednich pojemników. Masz dodatkowy rzut kostką.
5. Odpady należy zbierać w sposób selektywny. Wyrzucając śmieci nie wrzucasz ich do odpowiednich pojemników. Stoisz jedną kolejkę.
6. Wrzucasz znalezioną na podwórku butelkę po napoju do odpowiedniego pojemnika na odpady segregowane. Przesuwasz się o jedno pole do przodu.
7. Idąc z rodzicami na spacer zauważasz leżące nad rzeką plastikowe butelki i puszki po napojach. Namawiasz ich na wspólne sprzątanie brzegu rzeki. Masz dodatkowy rzut kostką.
8. Kupujesz nowe ubranie wykonane z tkaniny poliestrowej. Tworzywo to pochodzi z recyklingu. Przesuwasz się o jedno pole do przodu.
9. Do ogniska wrzucasz plastikową butelkę. Po jej spaleniu do powietrza dostają się szkodliwe substancje. Stoisz jedną kolejkę.
10. Za zwrócone do butelkomatu pieniądze otrzymujesz pewną kwotę. Przeznaczasz ją na posadzenie kilku drzew. Masz dodatkowy rzut kostką.
11. Wykonujesz plakat reklamujący oddawanie plastikowych butelek i puszek po napojach do butelkomatu. Masz dodatkowy rzut kostką.

Prace konkursowe Grabie cd.

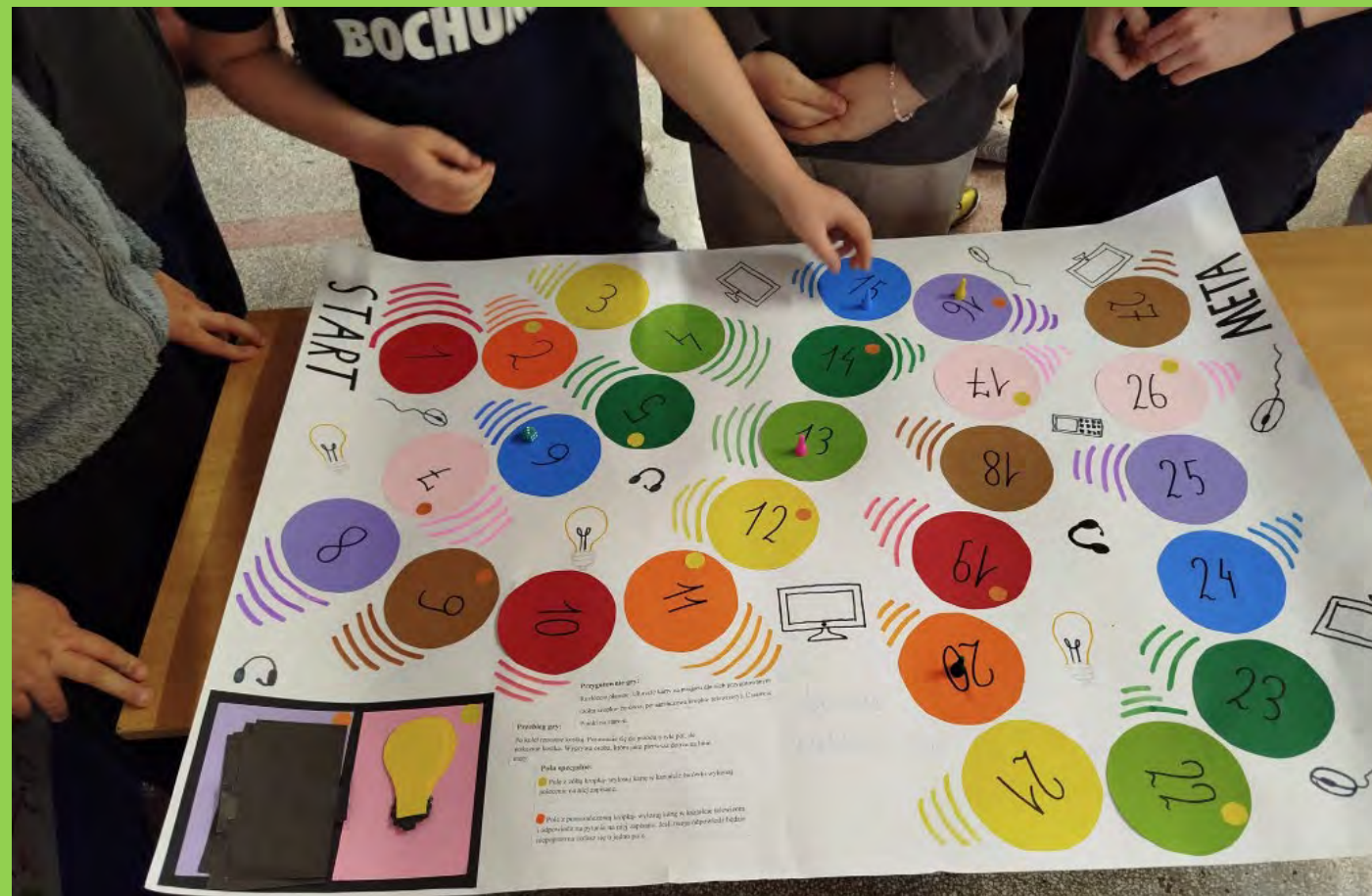
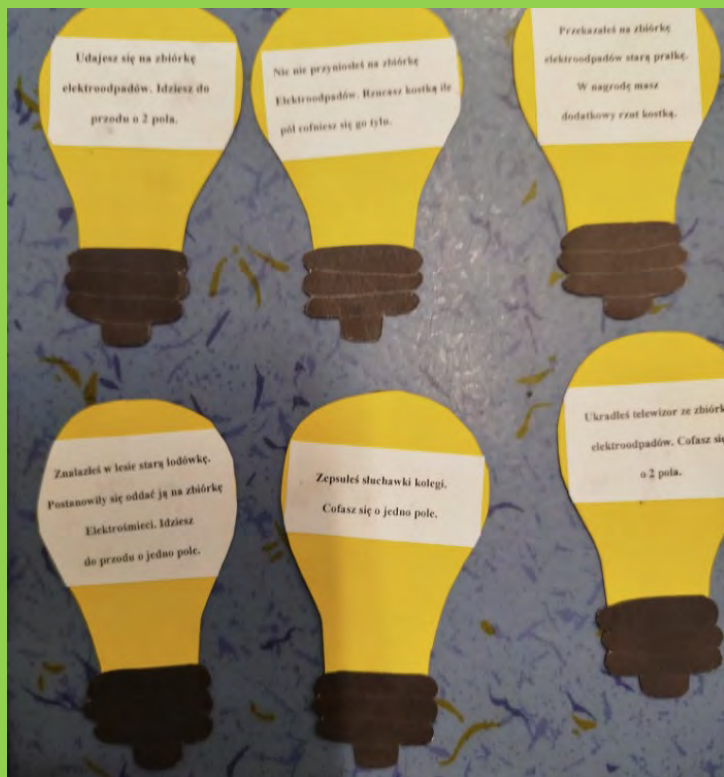


Czy odpady należy segregować?	Czy zastąpienie jednorazowych butelek plastikowych wielorazowym bidonem to zachowanie ekologiczne?	Zamiast wyrzucić zepsutą pralkę tato Ali próbuje ją naprawić. Czy to zachowanie proekologiczne?
Czy elektroodpady można poddać recyklingowi?	Czy plastikowe butelki można spalić w domowym piecu?	Odpady elektryczne i elektroniczne to zużyty, uszkodzony lub nieużywany sprzęt.
Czy do butelkomatu można wrzucać aluminiowe puszki po napojach?	Czy zabawki elektroniczne należy segregować jak elektroodpady?	Czy ze starego komputera, telefonu lub laptopa możemy odzyskać jakieś surowce wtórne?
Czy system kaucyjny, czyli oddawanie butelek po napojach do butelkomatu to forma recyklingu?	Do butelkomatu można wrzucać zarówno plastikowe butelki, jak i puszki po napojach.	Czy SHARING (zamiast kupować nowe urządzenia i rzeczy spróbuj je pożyczyć) to zachowanie ekologiczne?
Czy segregując odpady chronimy naszą planetę?	Jesteś przyjacielem przyrody, jeżeli zbierasz zużyte baterie i oddajesz je do specjalnych punktów odbioru.	Ilości śmieci, które produkuje każde gospodarstwo domowe nie da się zmniejszyć.

Prace konkursowe w Jasło SP 2



Prace konkursowe w Jasło SP 2



Prace konkursowe Szkoła Podstawowa nr 4 im. dr Emila Kowalczyka w Lipnicy Wielkiej

Zasady gry:

Gracze rzucają kostką i przesuwają swój pionek o liczbę oczek wskazaną na kostce. Po zatrzymaniu się na danym polu, gracz wykonuje odpowiednią akcję zgodnie z jego oznaczeniem:

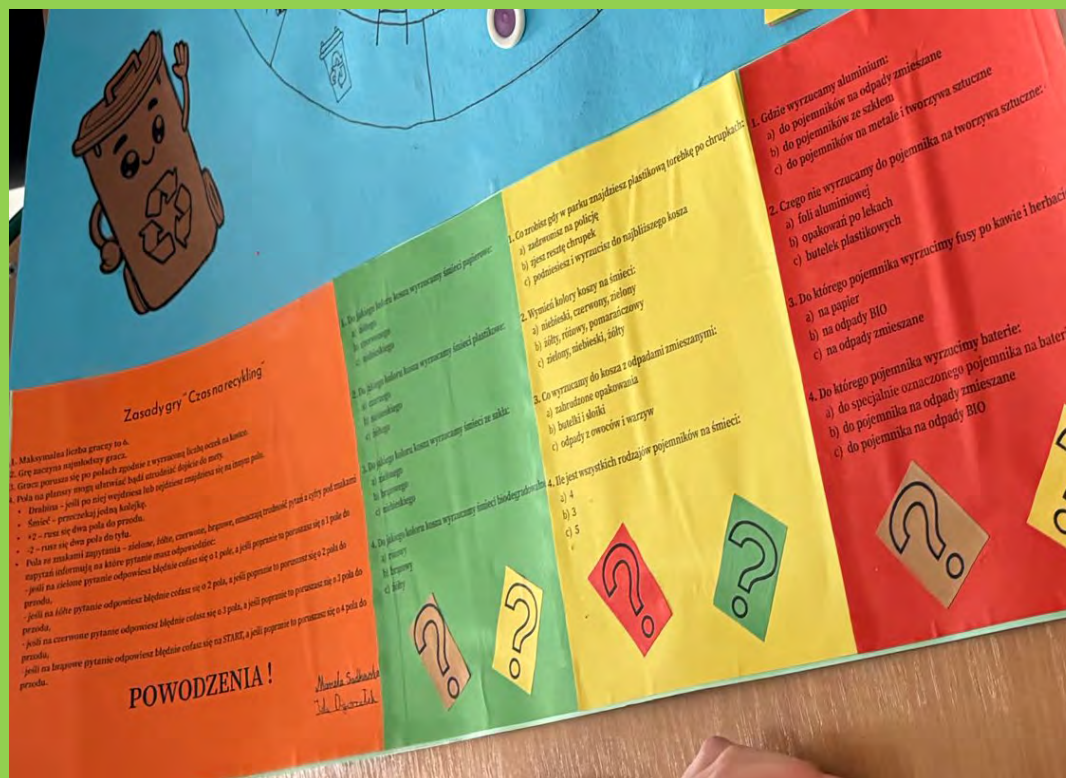
Oznaczenia pól:

- o Puszka (pomarańczowa) – gracz otrzymuje żeton z puszką.
- o Butelka plastikowa (niebieska) – gracz otrzymuje żeton z plastikową butelką.
- o Butelka szklana (zielona) – gracz otrzymuje żeton ze szklaną butelką.
- o Znak recyklingu ♻️ – gracz może wymienić nie więcej niż 2 żetony z opakowaniami na monety według stawek: **butelka plastikowa – 50 gr, puszka – 50 gr, butelka szklana – 1 zł**
- o Znak wózka sklepowego 🛒 (sklep o powierzchni powyżej 200 m²) – gracz może kupić dowolny napój z kaucją i otrzymać dodatkowy żeton lub wymienić żeton na monetę (odzyskać kaucję) według wyżej określonych stawek.
- o Znak zagrożenia środowiska – gracz traci kolejkę.
- o Znak koszyka sklepowego 🛒 (sklep o powierzchni poniżej 200 m²) – możliwość zakupu napoju i uzyskania dodatkowego żetonu.
- o Znak EKO STRATA – gracz traci 50 gr za brak wymiany opakowań.
- o Znak EKO + – gracz wykonuje dodatkowy rzut kostką.
- o Znak ? (pytajnik) – gracz losuje kartę PYTANIE lub WYZWANIE – jeśli odpowie poprawnie na pytanie lub wykona poprawnie zadanie otrzymuje 50 gr; jeśli nie, traci 50 gr.

Przez trzy dni ekozespół z klasy III prezentował społeczności szkolnej wykonaną przez siebie grę, w którą następnie mogli zagrać uczniowie. Podczas rozgrywkę uczestnicy poznawali zasady i znaczenie recyklingu odpadów opakowaniowych objętych selektywną zbiórką w ramach planowanego w 2025 roku systemu kaucyjnego: plastik, aluminium, szkło.



Prace konkursowe Nowa Słupia



Prace konkursowe Truskolasy

Drużyna Ekofarma

REGUŁY GRY

- GRACZ MA MOŻLIWOŚĆ WYBORU PIONKA DO GRY
- GRĘ ROZPOCZYNA SIĘ OD POLA „START”
- GRĘ ROZPOCZYNA GRACZ, KTÓRY WYRZUCI NAJWIĘKSZĄ LICZBĘ OCZEK NA KOSTCE
- GRACZ MA PRAWO WYKUPU WŁASNOŚCI NA KTÓREJ ZATRZYMA PIONEK
- WYKUPIONY „AKT WŁASNOŚCI” ZABIERA I KŁADZIE PRZED SOBĄ
- W PRZYPADKU PRZYBYCIA NA POLE OZNACZONE WYKRZYKNIKIEM ! GRACZ CIĄGNIĘ SZANSĘ „ELEKTRO-SZANSY” Z OZNACZONEGO KOLORU
- JEŻELI GRACZ ZATRZYMA SIĘ NA POLU WYKUPIONYM PRZEZ INNEGO GRACZA PŁACI GRATĘ ZA POSTÓJ WŁAŚCICIELOWI W WYSOKOŚCI WSKAZANEJ NA „AKCIE WŁASNOŚCI”
- JEŻELI GRACZ WYRZUCI „SZEŚĆ OCZEK” NA KOSTCE, RZUCA PONTÓRYMIE
- JEŻELI GRACZ ZATRZYMA SIĘ NA POLU „IDZIEZ DOMIENIENIA” TRACI KOLEJKĘ LUB MA MOŻLIWOŚĆ WYKUPU ZA KNOTĘ 70 zł
- KARZĄCZOWE PRZEJĘCIE PRZEZ POLE „START” JEST NAGRADZANE WYŁATKĄ Z BANKU W KWOTIE 250 zł
- POLE „DARMOWE PARKING” DLA SAMOCHODÓW ELEKTRYCZNYCH TO POLE NIE PODLEGĄCE WYKUPOWI. GRACZ STÓJĄC NA NIM OTRZYMUJE 10 zł ZA WSPIERANIE EKOLOGII
- GRACZ MA PRAWO DO ZAKUPU SZESZCIU DOMKÓW I USTAWIENIU ICH NA SWOICH WŁASNOŚCIACH. CENA DOMKU WYNOŚI 150 zł
- CZAS GRY WYNOŚI 1 GODZINĘ. POTYM CZASIE, ZLICZANY ZOSTAJE BUDŻET GRACZY. GRACZ KTÓRY ZAINWESTOWAŁ NAJWIĘCEJ PIENIĘDZY W „AKCJE O ELEKTROŚMIECIACH” WYGRYWA
- NIE MOŻNO POZYCZAĆ INNYM GRACZOM GOTÓWKI
- MOŻNA SPRZEDAWAĆ SWOJE „AKTY WŁASNOŚCI” ZA POŁOWĘ ICH WARTOŚCI

*** ŻYCZYMY UDANEJ ZABAWY ***

IGA SZCZEPANIAK I NATALIA CHWRYŹYŃSKA



Prace konkursowe

Truskolasy



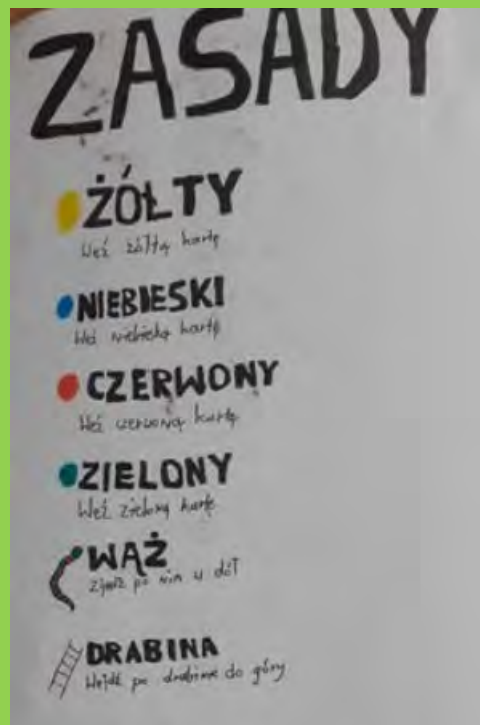
Prace konkursowe Truskolasy



Prace konkursowe Truskolasy EkoFarma



Prace konkursowe Świnków



Prace konkursowe Zespołu Kształcenia i Wychowania w Pinczynie

